

4. 喫煙時の頭部加速度脈波計測

西澤 茂¹、難波 実樹¹、玉置 純蔵²、竹内 忠¹、小林 幸夫¹
¹浜松医科大学 臨床神経科・精神科 大学院 工程学研究科
²東京工業大学 大学院 総合理工学研究科

1. 目的

喫煙による血管系への影響は大きな問題になっている。本報告では、磁気併用電気インピーダンス法を用いて、頭部の部分的な加速度脈波を測定し、喫煙による駆動脈系への筋筋的影響について調べた。

2. 方法

磁気併用電気インピーダンス法を用いて、喫煙時ににおける頭部の加速度脈波および心電図の同時に測定を行った。加速度脈波の解析は、図1に示すようにA波とB波の振幅比(b/a)、心電図のR波からA波のピークまでの時間(Tra)、及びb/a比で行った。測定条件として、喫煙常用者に対し、6時間以上の禁煙の後、喫煙を行った。使用煙草は、タール・9mg、ニコチン・0.8mgのものとし、喫煙時間は約5分とした。被験者は、50代前半、20代前半の男性各1名である。

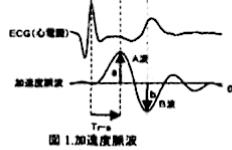


図1 加速度脈波

3. 結果

被験者2名で測定された前頭部における心拍数、b/a、Tra変化を図2(a),(b),(c)にそれぞれ示す。被験者2名とも同様な傾向が観察された。心拍数は喫煙直後から増加し、時間経過と共に安静時の値へと戻っている。b/aは喫煙直後に減少し、時間経過と共に安静時の値へと徐々に増えている。Traについては、喫煙直後に増加し、徐々に安静時の値へと戻っている。

なお今回の実験では、後頭部における結果は得られなかった。

6. 概念空間の可視化による医師・患者コミュニケーションの分析

神山祐一¹、平野 嘉利²、鶴田 有司³、間瀬 郁³、鷹山 真美子³、山内一信⁴
¹名古屋大学大学院医学研究科 ²名古屋大学情報通信センター ³名古屋大学大学院医学系研究科 ⁴名古屋大学大学院医学系研究科

1. はじめに

複数の点や心に関係する病いの増加が背景に、ナラティブ・ペイスト・メディシン(NBM)、対話と物語りに基づく医療)という方法論が注目されている。医療と報道において、病気は完全の疾患であるよりも時に、患者の生活の在り方をつらいた病いの体験として見られる。こうした病の物語り全体を理解し、患者の新しい物語り構造に寄り添ってもらう対話を実現して、全て人の医療がなされるべきである。

NBMでは、ひとつひとつの面面を詳しく述べることにより、医師-患者間の相互作用を明らかにしようとする。本文では、医療面接の意図的構造を可視化することにより、人による対話分析で見えてこがれながら、面接全体会の構造の中引き出され、変化していく言葉に対する視点を与える手法を提案する。

2. 方法

著者は、医療面接における物語りのやりとりを表1のようにモデル化している[1]。我々はこれまでに活動の時間的構造を可視化することにより、これらのプロセスを実質的に読み取ることを試みてきた[2]。ここでささらに、話の概念空間の構造を可視化する。

概念空間の可視化は以下の手順により行う。

手順1) 慢性現象の推定：書き起こされた面接を医師と患者の会話に分け、それぞれ話題毎に分割する。

手順2) 慢性空間の配置：各話題における単語の出現頻度(単語対度法)を算出し、話題毎と異なる構成(ひとつの手順(概念空間)にマッピングする)。

手順3) 概念スライスの作成：時間空間間に発覚された單語を色付し、表面の各時点における医師と患者の会話では特徴異なる単語と結びつけて用いられている。

手順4) 対話の分析：手順3の結果を図1(A.100-A.105)に示す。

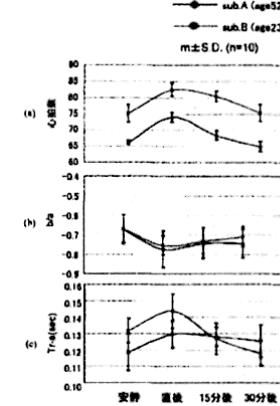


図2 測定結果 (a) 心拍数, (b) b/a, (c) Tra

4.まとめ

本研究で観察された喫煙によるb/aの減少は、血管の神経性の増加を意味していることから、血管拡張が生じ、血流量増加が示唆される。また、Traの増加は脈波伝導速度の低下に関係しており、血管の神経性の増加を裏付けていると思われる。

参考文献

- 西澤 茂、鈴木 実樹:時分割による頭部の局所的なインピーダンス計測.日本エム・イー学会東海支部 学術集会論文集 2001 p30.
- 高辻謙二、鈴木明裕:加速度脈波について フクダ電子 p2-10.

5. 音楽聴取が運転中のドライバーの眠気に与える影響

長谷川 千鶴¹、小栗 宏宜²
¹愛知県立大学情報科学部
²Chisa HASEGAWA Koji OGURI
 Faculty of Information Science and Technology, Aichi Prefectural University
 Email:lis021029@cis.aichi-u.ac.jp

1.はじめに

ITS技術が急速に進歩する中で、交通事故による死者数は現在減少傾向にある。しかし、技術導入による意外事故が進んでいく中で、ドライバー自身の安全運転をといった車内環境はまだ確立していない。また、交通事故の多くはドライバーの疲労やストレス、眠気による運転(判断)能力の低下によって引き起こされる。

眠気を解消させるアラームエイターの種類としては、より、音、音楽や香料となるものがある。本研究では音楽と音楽中の重要な要素がドライバーの眠気どのように影響するか検討した。

表1. アラームエイターの種類

| 五感 | 代表的なアラームエイター |
|----|---------------------|
| 味覚 | ガム、飲み物 |
| 触覚 | 運転座席による、車線をみ出した時の振動 |
| 視覚 | 光、警告標識 |
| 嗅覚 | 香り |
| 聴覚 | 警笛音、会話、音楽 |

2. 方針

図2に示すように、ドライビングシミュレーター(DS)を用いて5才男のコースを走行し、無意識運動に近い操作を実施の車内20分間のひき運動実験を行った。その中に、身体信号(心電図、脈波)、車両挙動、渋滞中の画面表示といったデータを取得した。被験者には実際の車両運転と同じに、何度も起き起きを繰り返すよう指示した。被験者は座席は座籠大きな大きさである。

①原音版：(a)音楽が眠気になってきたときの眠気評価により判断した場合に音楽を止めめる「(b)音楽を止めても音楽を流す」のパターンで実験を行った。その後、眠れる音楽は音楽を解消する音楽(音楽A)と解消せない音楽(音楽B)に分けられた。被験者には実際の車両運転と同じに、何度も起き起きを繰り返すよう配慮した。また、ドライバーの眠気感度を眠気指数を計算するブグを用いた。本研究では、最も大きな眠気指数がまだ大きい時、我々の車両の燃費を1から6の6段階に分けた。(1が最も早く起きており、4以上は運転不能とされた時、6は光に反応)実験①は音楽解消Aにならざるを以て終了した。

②音楽停止版：(a)音楽が眠気になってきたときの眠気評価により判断した場合に音楽を止めめる「(b)音楽を止めても音楽を流す」のパターンで実験を行った。その後、眠れる音楽は音楽を解消する音楽(音楽A)と解消せない音楽(音楽B)に分けられた。被験者には実際の車両運転と同じに、何度も起き起きを繰り返すよう配慮した。また、ドライバーの眠気感度を眠気指数を計算するブグを用いた。本研究では、最も大きな眠気指数がまだ大きい時、我々の車両の燃費を1から6の6段階に分けた。(1が最も早く起きており、4以上は運転不能とされた時、6は光に反応)実験②は音楽解消Aにならざるを以て終了した。

③音楽停止版：(a)音楽が眠気になってきたときの眠気評価により判断した場合に音楽を止めめる「(b)音楽を止めても音楽を流す」のパターンで実験を行った。その後、眠れる音楽は音楽を解消する音楽(音楽A)と解消せない音楽(音楽B)に分けられた。被験者には実際の車両運転と同じに、何度も起き起きを繰り返すよう配慮した。また、ドライバーの眠気感度を眠気指数を計算するブグを用いた。本研究では、最も大きな眠気指数がまだ大きい時、我々の車両の燃費を1から6の6段階に分けた。(1が最も早く起きており、4以上は運転不能とされた時、6は光に反応)実験③は音楽解消Aにならざるを以て終了した。

④音楽停止版：(a)音楽が眠気になってきたときの眠気評価により判断した場合に音楽を止めめる「(b)音楽を止めても音楽を流す」のパターンで実験を行った。その後、眠れる音楽は音楽を解消する音楽(音楽A)と解消せない音楽(音楽B)に分けられた。被験者には実際の車両運転と同じに、何度も起き起きを繰り返すよう配慮した。また、ドライバーの眠気感度を眠気指数を計算するブグを用いた。本研究では、最も大きな眠気指数がまだ大きい時、我々の車両の燃費を1から6の6段階に分けた。(1が最も早く起きており、4以上は運転不能とされた時、6は光に反応)実験④は音楽解消Aにならざるを以て終了した。

⑤音楽停止版：(a)音楽が眠気になってきたときの眠気評価により判断した場合に音楽を止めめる「(b)音楽を止めても音楽を流す」のパターンで実験を行った。その後、眠れる音楽は音楽を解消する音楽(音楽A)と解消せない音楽(音楽B)に分けられた。被験者には実際の車両運転と同じに、何度も起き起きを繰り返すよう配慮した。また、ドライバーの眠気感度を眠気指数を計算するブグを用いた。本研究では、最も大きな眠気指数がまだ大きい時、我々の車両の燃費を1から6の6段階に分けた。(1が最も早く起きており、4以上は運転不能とされた時、6は光に反応)実験⑤は音楽解消Aにならざるを以て終了した。

⑥音楽停止版：(a)音楽が眠気になってきたときの眠気評価により判断した場合に音楽を止めめる「(b)音楽を止めても音楽を流す」のパターンで実験を行った。その後、眠れる音楽は音楽を解消する音楽(音楽A)と解消せない音楽(音楽B)に分けられた。被験者には実際の車両運転と同じに、何度も起き起きを繰り返すよう配慮した。また、ドライバーの眠気感度を眠気指数を計算するブグを用いた。本研究では、最も大きな眠気指数がまだ大きい時、我々の車両の燃費を1から6の6段階に分けた。(1が最も早く起きており、4以上は運転不能とされた時、6は光に反応)実験⑥は音楽解消Aにならざるを以て終了した。

⑦音楽停止版：(a)音楽が眠気になってきたときの眠気評価により判断した場合に音楽を止めめる「(b)音楽を止めても音楽を流す」のパターンで実験を行った。その後、眠れる音楽は音楽を解消する音楽(音楽A)と解消せない音楽(音楽B)に分けられた。被験者には実際の車両運転と同じに、何度も起き起きを繰り返すよう配慮した。また、ドライバーの眠気感度を眠気指数を計算するブグを用いた。本研究では、最も大きな眠気指数がまだ大きい時、我々の車両の燃費を1から6の6段階に分けた。(1が最も早く起きており、4以上は運転不能とされた時、6は光に反応)実験⑦は音楽解消Aにならざるを以て終了した。

⑧音楽停止版：(a)音楽が眠気になってきたときの眠気評価により判断した場合に音楽を止めめる「(b)音楽を止めても音楽を流す」のパターンで実験を行った。その後、眠れる音楽は音楽を解消する音楽(音楽A)と解消せない音楽(音楽B)に分けられた。被験者には実際の車両運転と同じに、何度も起き起きを繰り返すよう配慮した。また、ドライバーの眠気感度を眠気指数を計算するブグを用いた。本研究では、最も大きな眠気指数がまだ大きい時、我々の車両の燃費を1から6の6段階に分けた。(1が最も早く起きており、4以上は運転不能とされた時、6は光に反応)実験⑧は音楽解消Aにならざるを以て終了した。

⑨音楽停止版：(a)音楽が眠気になってきたときの眠気評価により判断した場合に音楽を止めめる「(b)音楽を止めても音楽を流す」のパターンで実験を行った。その後、眠れる音楽は音楽を解消する音楽(音楽A)と解消せない音楽(音楽B)に分けられた。被験者には実際の車両運転と同じに、何度も起き起きを繰り返すよう配慮した。また、ドライバーの眠気感度を眠気指数を計算するブグを用いた。本研究では、最も大きな眠気指数がまだ大きい時、我々の車両の燃費を1から6の6段階に分けた。(1が最も早く起きており、4以上は運転不能とされた時、6は光に反応)実験⑨は音楽解消Aにならざるを以て終了した。

⑩音楽停止版：(a)音楽が眠気になってきたときの眠気評価により判断した場合に音楽を止めめる「(b)音楽を止めても音楽を流す」のパターンで実験を行った。その後、眠れる音楽は音楽を解消する音楽(音楽A)と解消せない音楽(音楽B)に分けられた。被験者には実際の車両運転と同じに、何度も起き起きを繰り返すよう配慮した。また、ドライバーの眠気感度を眠気指数を計算するブグを用いた。本研究では、最も大きな眠気指数がまだ大きい時、我々の車両の燃費を1から6の6段階に分けた。(1が最も早く起きており、4以上は運転不能とされた時、6は光に反応)実験⑩は音楽解消Aにならざるを以て終了した。

⑪音楽停止版：(a)音楽が眠気になってきたときの眠気評価により判断した場合に音楽を止めめる「(b)音楽を止めても音楽を流す」のパターンで実験を行った。その後、眠れる音楽は音楽を解消する音楽(音楽A)と解消せない音楽(音楽B)に分けられた。被験者には実際の車両運転と同じに、何度も起き起きを繰り返すよう配慮した。また、ドライバーの眠気感度を眠気指数を計算するブグを用いた。本研究では、最も大きな眠気指数がまだ大きい時、我々の車両の燃費を1から6の6段階に分けた。(1が最も早く起きており、4以上は運転不能とされた時、6は光に反応)実験⑪は音楽解消Aにならざるを以て終了した。

⑫音楽停止版：(a)音楽が眠気になってきたときの眠気評価により判断した場合に音楽を止めめる「(b)音楽を止めても音楽を流す」のパターンで実験を行った。その後、眠れる音楽は音楽を解消する音楽(音楽A)と解消せない音楽(音楽B)に分けられた。被験者には実際の車両運転と同じに、何度も起き起きを繰り返すよう配慮した。また、ドライバーの眠気感度を眠気指数を計算するブグを用いた。本研究では、最も大きな眠気指数がまだ大きい時、我々の車両の燃費を1から6の6段階に分けた。(1が最も早く起きており、4以上は運転不能とされた時、6は光に反応)実験⑫は音楽解消Aにならざるを以て終了した。

⑬音楽停止版：(a)音楽が眠気になってきたときの眠気評価により判断した場合に音楽を止めめる「(b)音楽を止めても音楽を流す」のパターンで実験を行った。その後、眠れる音楽は音楽を解消する音楽(音楽A)と解消せない音楽(音楽B)に分けられた。被験者には実際の車両運転と同じに、何度も起き起きを繰り返すよう配慮した。また、ドライバーの眠気感度を眠気指数を計算するブグを用いた。本研究では、最も大きな眠気指数がまだ大きい時、我々の車両の燃費を1から6の6段階に分けた。(1が最も早く起きており、4以上は運転不能とされた時、6は光に反応)実験⑬は音楽解消Aにならざるを以て終了した。

⑭音楽停止版：(a)音楽が眠気になってきたときの眠気評価により判断した場合に音楽を止めめる「(b)音楽を止めても音楽を流す」のパターンで実験を行った。その後、眠れる音楽は音楽を解消する音楽(音楽A)と解消せない音楽(音楽B)に分けられた。被験者には実際の車両運転と同じに、何度も起き起きを繰り返すよう配慮した。また、ドライバーの眠気感度を眠気指数を計算するブグを用いた。本研究では、最も大きな眠気指数がまだ大きい時、我々の車両の燃費を1から6の6段階に分けた。(1が最も早く起きており、4以上は運転不能とされた時、6は光に反応)実験⑭は音楽解消Aにならざるを以て終了した。

⑮音楽停止版：(a)音楽が眠気になってきたときの眠気評価により判断した場合に音楽を止めめる「(b)音楽を止めても音楽を流す」のパターンで実験を行った。その後、眠れる音楽は音楽を解消する音楽(音楽A)と解消せない音楽(音楽B)に分けられた。被験者には実際の車両運転と同じに、何度も起き起きを繰り返すよう配慮した。また、ドライバーの眠気感度を眠気指数を計算するブグを用いた。本研究では、最も大きな眠気指数がまだ大きい時、我々の車両の燃費を1から6の6段階に分けた。(1が最も早く起きており、4以上は運転不能とされた時、6は光に反応)実験⑮は音楽解消Aにならざるを以て終了した。

⑯音楽停止版：(a)音楽が眠気になってきたときの眠気評価により判断した場合に音楽を止めめる「(b)音楽を止めても音楽を流す」のパターンで実験を行った。その後、眠れる音楽は音楽を解消する音楽(音楽A)と解消せない音楽(音楽B)に分けられた。被験者には実際の車両運転と同じに、何度も起き起きを繰り返すよう配慮した。また、ドライバーの眠気感度を眠気指数を計算するブグを用いた。本研究では、最も大きな眠気指数がまだ大きい時、我々の車両の燃費を1から6の6段階に分けた。(1が最も早く起きており、4以上は運転不能とされた時、6は光に反応)実験⑯は音楽解消Aにならざるを以て終了した。

⑰音楽停止版：(a)音楽が眠気になってきたときの眠気評価により判断した場合に音楽を止めめる「(b)音楽を止めても音楽を流す」のパターンで実験を行った。その後、眠れる音楽は音楽を解消する音楽(音楽A)と解消せない音楽(音楽B)に分けられた。被験者には実際の車両運転と同じに、何度も起き起きを繰り返すよう配慮した。また、ドライバーの眠気感度を眠気指数を計算するブグを用いた。本研究では、最も大きな眠気指数がまだ大きい時、我々の車両の燃費を1から6の6段階に分けた。(1が最も早く起きており、4以上は運転不能とされた時、6は光に反応)実験⑰は音楽解消Aにならざるを以て終了した。

⑱音楽停止版：(a)音楽が眠気になってきたときの眠気評価により判断した場合に音楽を止めめる「(b)音楽を止めても音楽を流す」のパターンで実験を行った。その後、眠れる音楽は音楽を解消する音楽(音楽A)と解消せない音楽(音楽B)に分けられた。被験者には実際の車両運転と同じに、何度も起き起きを繰り返すよう配慮した。また、ドライバーの眠気感度を眠気指数を計算するブグを用いた。本研究では、最も大きな眠気指数がまだ大きい時、我々の車両の燃費を1から6の6段階に分けた。(1が最も早く起きており、4以上は運転不能とされた時、6は光に反応)実験⑱は音楽解消Aにならざるを以て終了した。

⑲音楽停止版：(a)音楽が眠気になってきたときの眠気評価により判断した場合に音楽を止めめる「(b)音楽を止めても音楽を流す」のパターンで実験を行った。その後、眠れる音楽は音楽を解消する音楽(音楽A)と解消せない音楽(音楽B)に分けられた。被験者には実際の車両運転と同じに、何度も起き起きを繰り返すよう配慮した。また、ドライバーの眠気感度を眠気指数を計算するブグを用いた。本研究では、最も大きな眠気指数がまだ大きい時、我々の車両の燃費を1から6の6段階に分けた。(1が最も早く起きており、4以上は運転不能とされた時、6は光に反応)実験⑲は音楽解消Aにならざるを以て終了した。

⑳音楽停止版：(a)音楽が眠気になってきたときの眠気評価により判断した場合に音楽を止めめる「(b)音楽を止めても音楽を流す」のパターンで実験を行った。その後、眠れる音楽は音楽を解消する音楽(音楽A)と解消せない音楽(音楽B)に分けられた。被験者には実際の車両運転と同じに、何度も起き起きを繰り返すよう配慮した。また、ドライバーの眠気感度を眠気指数を計算するブグを用いた。本研究では、最も大きな眠気指数がまだ大きい時、我々の車両の燃費を1から6の6段階に分けた。(1が最も早く起きており、4以上は運転不能とされた時、6は光に反応)実験⑳は音楽解消Aにならざるを以て終了した。

㉑音楽停止版：(a)音楽が眠気になってきたときの眠気評価により判断した場合に音楽を止めめる「(b)音楽を止めても音楽を流す」のパターンで実験を行った。その後、眠れる音楽は音楽を解消する音楽(音楽A)と解消せない音楽(音楽B)に分けられた。被験者には実際の車両運転と同じに、何度も起き起きを繰り返すよう配慮した。また、ドライバーの眠気感度を眠気指数を計算するブグを用いた。本研究では、最も大きな眠気指数がまだ大きい時、我々の車両の燃費を1から6の6段階に分けた。(1が最も早く起きており、4以上は運転不能とされた時、6は光に反応)実験㉑は音楽解消Aにならざるを以て終了した。

㉒音楽停止版：(a)音楽が眠気になってきたときの眠気評価により判断した場合に音楽を止めめる「(b)音楽を止めても音楽を流す」のパターンで実験を行った。その後、眠れる音楽は音楽を解消する音楽(音楽A)と解消せない音楽(音楽B)に分けられた。被験者には実際の車両運転と同じに、何度も起き起きを繰り返すよう配慮した。また、ドライバーの眠気感度を眠気指数を計算するブグを用いた。本研究では、最も大きな眠気指数がまだ大きい時、我々の車両の燃費を1から6の6段階に分けた。(1が最も早く起きており、4以上は運転不能とされた時、6は光に反応)実験㉒は音楽解消Aにならざるを以て終了した。

㉓音楽停止版：(a)音楽が眠気になってきたときの眠気評価により判断した場合に音楽を止めめる「(b)音楽を止めても音楽を流す」のパターンで実験を行った。その後、眠れる音楽は音楽を解消する音楽(音楽A)と解消せない音楽(音楽B)に分けられた。被験者には実際の車両運転と同じに、何度も起き起きを繰り返すよう配慮した。また、ドライバーの眠気感度を眠気指数を計算するブグを用いた。本研究では、最も大きな眠気指数がまだ大きい時、我々の車両の燃費を1から6の6段階に分けた。(1が最も早く起きており、4以上は運転不能とされた時、6は光に反応)実験㉓は音楽解消Aにならざるを以て終了した。

㉔音楽停止版：(a)音楽が眠気になってきたときの眠気評価により判断した場合に音楽を止めめる「(b)音楽を止めても音楽を流す」のパターンで実験を行った。その後、眠れる音楽は音楽を解消する音楽(音楽A)と解消せない音楽(音楽B)に分けられた。被験者には実際の車両運転と同じに、何度も起き起きを繰り返すよう配慮した。また、ドライバーの眠気感度を眠気指数を計算するブグを用いた。本研究では、最も大きな眠気指数がまだ大きい時、我々の車両の燃費を1から6の6段階に分けた。(1が最も早く起きており、4以上は運転不能とされた時、6は光に反応)実験㉔は音楽解消Aにならざるを以て終了した。

㉕音楽停止版：(a)音楽が眠気になってきたときの眠気評価により判断した場合に音楽を止めめる「(b)音楽を止めても音楽を流す」のパターンで実験を行った。その後、眠れる音楽は音楽を解消する音楽(音楽A)と解消せない音楽(音楽B)に分けられた。被験者には実際の車両運転と同じに、何度も起き起きを繰り返すよう配慮した。また、ドライバーの眠気感度を眠気指数を計算するブグを用いた。本研究では、最も大きな眠気指数がまだ大きい時、我々の車両の燃費を1から6の6段階に分けた。(1が最も早く起きており、4以上は運転不能とされた時、6は光に反応)実験㉕は音楽解消Aにならざるを以て終了した。

㉖音楽停止版：(a)音楽が眠気になってきたときの眠気評価により判断した場合に音楽を止めめる「(b)音楽を止めても音楽を流す」のパターンで実験を行った。その後、眠れる音楽は音楽を解消する音楽(音楽A)と解消せない音楽(音楽B)に分けられた。被験者には実際の車両運転と同じに、何度も起き起きを繰り返すよう配慮した。また、ドライバーの眠気感度を眠気指数を計算するブグを用いた。本研究では、最も大きな眠気指数がまだ大きい時、我々の車両の燃費を1から6の6段階に分けた。(1が最も早く起きており、4以上は運転不能とされた時、6は光に反応)実験㉖は音楽解消Aにならざるを以て終了した。

㉗音楽停止版：(a)音楽が眠気になってきたときの眠気評価により判断した場合に音楽を止めめる「(b)音楽を止めても音楽を流す」のパターンで実験を行った。その後、眠れる音楽は音楽を解消する音楽(音楽A)と解消せない音楽(音楽B)に分けられた。被験者には実際の車両運転と同じに、何度も起き起きを繰り返すよう配慮した。また、ドライバーの眠気感度を眠気指数を計算するブグを用いた。本研究では、最も大きな眠気指数がまだ大きい時、我々の車両の燃費を1から6の6段階に分けた。(1が最も早く起きており、4以上は運転不能とされた時、6は光に反応)実験㉗は音楽解消Aにならざるを以て終了した。

㉘音楽停止版：(a)音楽が眠気になってきたときの眠気評価により判断した場合に音楽を止めめる「(b)音楽を止めても音楽を流す」のパターンで実験を行った。その後、眠れる音楽は音楽を解消する音楽(音楽A)と解消せない音楽(音楽B)に分けられた。被験者には実際の車両運転と同じに、何度も起き起きを繰り返すよう配慮した。また、ドライバーの眠気感度を眠気指数を計算するブグを用いた。本研究では、最も大きな眠気指数がまだ大きい時、我々の車両の燃費を1から6の6段階に分けた。(1が最も早く起きており、4以上は運転不能とされた時、6は光に反応)実験㉘は音楽解消Aにならざるを以て終了した。

㉙音楽停止版：(a)音楽が眠気になってきたときの眠気評価により判断した場合に音楽を止めめる「(b)音楽を止めても音楽を流す」のパターンで実験を行った。その後、眠れる音楽は音楽を解消する音楽(音楽A)と解消せない音楽(音楽B)